

¥300

ファミコン必勝本

5  
FRIDAY  
SPECIAL

光神話

# パテナの鏡

完全必勝本



宝島

# ファミコン必勝本

まいつきだい だい きんようび はつこう  
毎月第1・第3金曜日発行

イチ・サシの  
キンと覚えてね!!

がつ にち きん はつばいちゅう  
1月16日(金) 発売中

がつ か きん つぎ ごう  
2月6日(金) 次の号

がつ か きん つぎ つぎ ごう  
2月20日(金) 次の次の号

知りたいゲームの

知りたいことがすぐわかる

ハイク・エディット・マガジン

ひつしやうほん  
それが必勝本だ。

いま、これを  
読むのが最先端

うら とうこう ま  
裏ワザ投稿、待ってます

こりゃあスゲーの最高技を送ってくれた人  
には、好きなソフト10本、またはディスクシ  
テム+好きなソフト5本のプレゼントが必勝  
本より贈られます。ガンバってください!!

〒102 東京都千代田区麹町5-5-5

JICC出版局 ファミコン必勝本編集部



光神話

# パルテナの鏡

完全必勝本







光神話

# パテナの鏡

かんぜんひっしょうぼん

完全必勝本



光

ひかり

神

しん

話

わ

「エンジェランド」は、パルテナとメデューサという2人の女神に治められていました。光の女神パルテナは、人間たちのために天空の神殿から地上に光を注いでいましたが、人間ぎらいの闇の女神メデューサは、せっかく育てた作物を枯らしたり、人間を石像に変えて喜んでいました。

怒ったパルテナは、メデューサをみにくい化物に変え、地下深く冥府界へと追放しました。しかし、メデューサは冥府界の魔物たちと手を組んで「エンジェランド」をおそってきたのです。

パルテナは天空の神殿にとらえられ、「エンジェランド」は恐ろしい魔物たちが支配する国になってしまったのです。



## CONTENTS

光神話

2

ボクが主人公のピットだ

3

行く手をはばむ敵キャラクタ

4

アイテムが攻略のカギになる

9

部屋に入らなきゃ始まらない

11

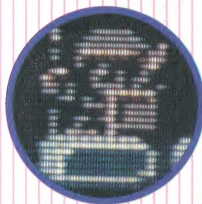


# ボクが 主人公のピットだ



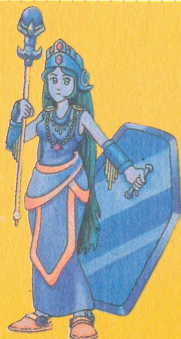
バルテナ救出の旅に出たピットくん。しかし、その行くさきには、いくつかの困難が待ちかまえている。得意の弓矢と、ジャンプ、しゃがみといったテクニックを使いこなし、天空の神殿に待つバルテナを救い出せ!!

## そして仲間のイカロス



石に変えられている。トンカチで助けると、砦のボスをたおすときにてつだってくれるぞ。

これで安心バルテナの 鏡テクニックガイド	13
徹底分析マップガイド	19
ねざり方おしえまーす	46
そしてふたたび平和が戻った	47





# 行く手を はばむ

で き  
**敵**

キャラクター

## シーマム



羽を持ったへ  
ビの怪物。ど  
こにでも出て  
くる、敵キャ  
ラの中でもい  
ちばん弱いヤ  
ツだ。

## 死神&子死神



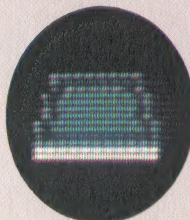
死神はビット  
君をみつけ  
ると、テレパシ  
ーで子死神を  
よぶ。手強い  
相手なので、  
注意しよう。

## メガネハナーン



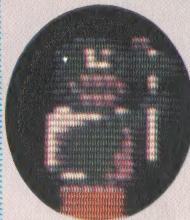
敵の巣にひそ  
み、ビット君  
を待ちうけて  
いる。ヒョウ  
キンな顔のわ  
りに、攻撃力  
は強いぞ。

## モノリス



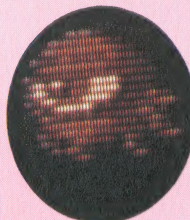
修業の部屋  
で、神様がビ  
ット君をきた  
えるのに使う  
鉄の板だ。あ  
たるとダメー  
ジがでかい。

## ナスビ使い



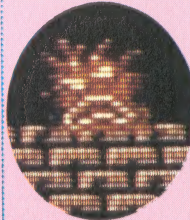
壁の中にいる  
強敵。コイツ  
の投げるナス  
ビにふれると  
なんと、ナス  
ビになってし  
まうのだ。

## 冥府界●モノアイ



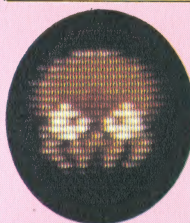
ひとつ目のク  
ラゲのような  
姿をした化物  
だ。S字をえ  
がくようにし  
て空中を漂っ  
てくる。

## マグー



マグマの怪物  
で、いきなり  
足もとににじ  
み出てくる。  
口から、火炎  
弾を吐いて攻  
撃してくる。

### カイメルース



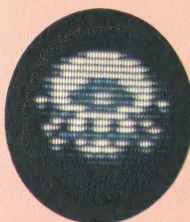
冥府界に住む  
タコの怪物。  
強力なジャン  
プ力を持ち、  
ビット君めが  
けてとびかか  
ってくる。

### ネトラ



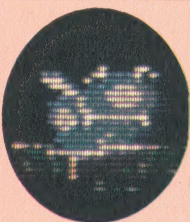
ナメクジの魔  
物。見ために  
はノロマそう  
だが、実はす  
ばやく、ビット  
君のうつ矢  
をよける。

### 冥府の砦 ● ガニューメデ



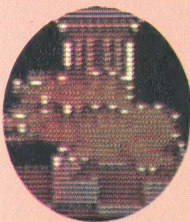
砦に住む、進  
化したモノア  
イ。部屋の中  
をだ円をえが  
くようにとび  
まわり、攻撃  
してくる。

### コビル



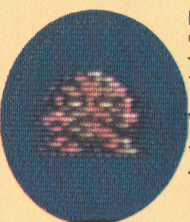
エンジェラン  
ドに住む小悪  
魔で、天使た  
ちと敵対関係  
にある。羽が  
あるが、空は  
とべない。

### ツインベロス



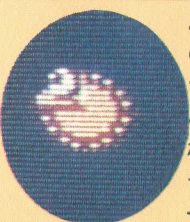
冥府の砦にい  
るボス。頭を  
ふたつ持つ、  
地獄の番犬。  
口から火炎弾  
を吐いて、お  
そいかかる。

### 地上界 ● ロックマン



ビット君の頭  
上から、岩石  
でできた、カ  
タイ体とオモ  
イ体重を使っ  
て、体あたり  
してくる。

### ミノス



ハリセンボン  
の怪物で、ビ  
ット君の足も  
とから、いき  
なりとびあが  
ってくるイヤ  
ーな奴だ。

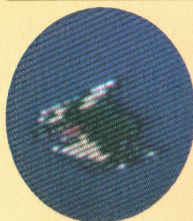
### ミック



モノアイが自  
玉の怪物なら  
ば、こちらは  
口の怪物だ。  
巨大な口でビ  
ット君にかみ  
ついてくる。



### ケロン



羽のはえた、  
ひとつ目のカ  
エル。強力な  
ジャンプ力を  
持ち、カイメ  
ルースに似た  
動きをする。

### ギリン



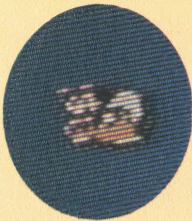
巨大なアリ地  
獄の化物で、  
マグーのよう  
に足もとにい  
きなり出てく  
る。口から弾  
を吐く。

### スノーマン



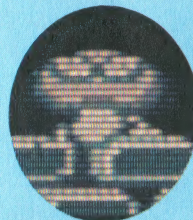
体中が氷でで  
きている、エ  
ンジェランド  
の雪男。ピッ  
ト君めがけて  
氷を投げて攻  
撃してくる。

### ブルトン



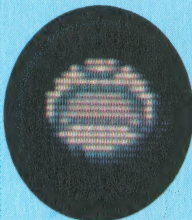
触れてもダメ  
ージをうけな  
いが、パワー  
アイテムを盗  
まれる。ピッ  
ト君の矢はき  
かないぞ！

### 地上の砦 ● シュルム



地上の砦に住  
みつクキノコ  
の怪物。部屋  
の中をいった  
りきたりして  
ピット君を攻  
撃する。

### タマンボ



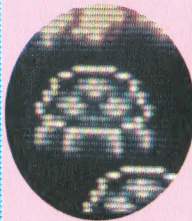
生命を持った  
青銅の玉。ガ  
ニユメテと同  
じ動きをする。  
カミソリ状の  
口でのかみつ  
きは強力。

### ヒュードラー



地上の砦のボ  
ス。大海へび  
の怪物で、水  
面をはねまわ  
りながら、ピ  
ット君を襲う  
強敵だ。

### 天空界 ● コメト



クラゲの怪物  
で、モノアイ  
に似た動きを  
する。いわず  
としれた、メ  
トロイドの特  
別出演？！



## コリンズ



メテューサに  
あやつられて  
いる元/バルテ  
ナ軍の戦士。  
体内から2～  
3匹のフィル  
を出す。

## フィル



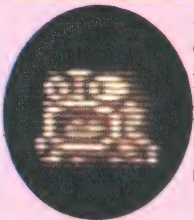
コリンズの体  
内にいる虫。  
コリンズのま  
わりをとびま  
わり、体あた  
りて攻撃をし  
てくる。

## ホーラ



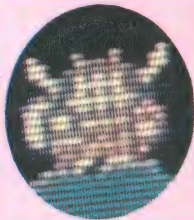
サボテンの怪  
物で、植物の  
神だ。こいつ  
も、マグーみ  
たいに足もと  
に出てくるや  
っかいな敵。

## オクトス



カイメルース  
の親せき。強  
力なジャンプ  
力で、下から  
ビット君めが  
けてとびあが  
ってくる。

## ブルトン フライ



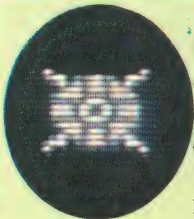
天空界にすみ  
ついたブルト  
ン。ビット君  
を見ると、パ  
ワーアイテム  
を奪おうと襲  
ってくる。

## キーパー



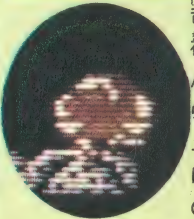
コビルの親玉  
のような怪物  
だ。空をとび  
まわりながら  
襲ってくる。  
たおしづらい  
相手だぞ。

## 天空の砦●トロス



トゲのはえた  
金属性のボー  
ルで、ガニユ  
メテ同様、部  
屋の中をとび  
まわる。攻撃  
力が強いぞ。

## ウラノス



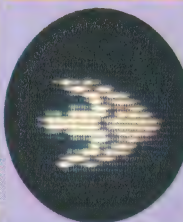
昔は天空界の  
神様だったが  
バルテナをう  
らぎり、メテ  
ューサの仲間  
になった。砦  
の番人だ。

パンドーラ



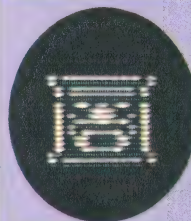
天空の砦のボス。口からシヤボン玉を吐き、ワープしながら体あたり攻撃をしかけてくる。

天空の神殿 ● モイラ



空をとぶヒトデの魔物。集団でビット君めがけおそいかかる。上方で矢をうつてたおそう。

トーテム



上からいきなり落ちてきて積みかさなって1本の柱になる。柱になったら、ねらいうちだ。

セイレン



美しい女性の姿をしたワシの怪物。動き方はモイラとまるで同じ。たおし方も同じだぞ。

エリヌス



ひとつ目でおそろしい顔の復讐の神。1回うつと3つに分裂し、それぞれビット君をおそう。

ダフネ



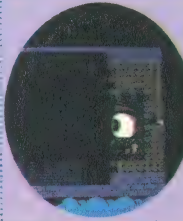
天空の神殿に咲く悪霊のとりについた花。ビット君の足もとをねらって、とびあがってくるぞ。

タナトス



メテューサの髪の毛のヘビだ。メテューサの頭をはなれ、ビット君におそいかかってくる。

メテューサ



目からは強力なビーム、頭からはタナトスを使い、ビット君を苦しめる。弱点は目だけだぞ！

# アイテムが攻略のカギになる!!

## ハート



敵をたおすと出てくるぞ。これをいっぱい集めると、お店でアイテムをかうことができる。

## ハーフハート



これも、敵をたおすと手にはいる。これ1つでハート5コと同じだけの価値があるのだ。

## ビッグハート



これは敵をたおすほか、宝の部屋でも手にはいる。これ1コでハート10コ分。ゼツタイお得!

## クレジットカード



宝の部屋でパーフェクトを出すと、出ることがある。高いアイテムをツケで買えるぞ。

## 生命の酒(カップ)



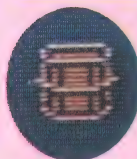
生命の源となる酒で、これを飲むと、体力が1メモリだけ回復する。お店などにある。

## 生命の酒(ビン)



これがあると、体力がなくなったときに、体力を1メモリ分だけ回復させることができる。

## 酒ダル



普通1本しか持てない生命の酒を、8本まで持つことができるようにする便利なアイテムだ。

## 天使の羽



これを持っていると、下に落ちても、とんで戻ってくることができる。1回につき1本使用。

## ハープ



これを取ると、一定時間だけ敵をトンカチに変えてしまうことができるアイテムだ。

## トンカチ



普通の矢の5倍の威力を持ち、石に変えられているイカロスを救うことができるアイテム。



# アイテムが 攻略のカギになる!!

## ファイア



ビット君の矢のまわりを火の玉がまわり、矢の命中率が高くなる。修業にたえらるともらえる。

## ホーリーボウ



パワーアップアイテムの1つ。矢の飛距離が伸び、スピードアップする。聖なる弓だ。

## ガード クリスタル



体のまわりに2個のクリスタルが回転し、近くの敵をたおす。とても便利なアイテムだ。

## 矢



一定のスコアに達すると、神様の部屋でもらえる。矢の攻撃力がアップするアイテム。

## チェックシート



砦の中にある。これがないと、えんぴつやたいまつを持っても役にたたないぞ。

## たいまつ



砦の中で、チェックシートに現在位置が表示されて、今どこにいるかが、ひとめでわかる。

## えんぴつ



砦の中のお店屋さんで売っている。チェックシートに、1度通った部屋をマークしていく。

## ミラーシールド



三種の神器のひとつで、敵のビーム攻撃から身を守る。ただし体あたりには効果がない。

## ライト アロー



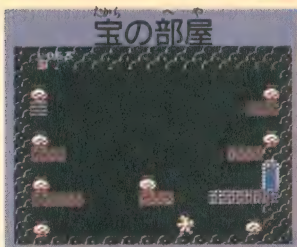
ビット君のうつ矢が、レーザー光線のようになって、敵を貫いて飛んでいく。三種の神器だ。

## ベガサスの翼



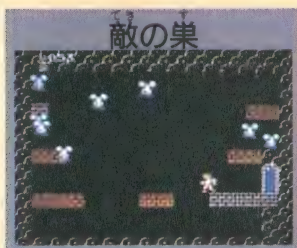
三種の神器の最後のひとつ。これをつけると、ビット君も空をとぶことができるようになる。

# 部屋に入らなきゃ始まらない



♣ マップ中では  
このマークのポイント！

8つのつぼみを矢でうって、トンカチやビッグハートをあつめよう。でも貧乏神を出しちゃうとぜんぶパーになっちゃうぞ。貧乏神を出さずに全部あけると、いいものが手にはいる。



✦ マップ中では  
このマークのポイント！

メガネハナーンのすみかだ。メガネハナーンは、たおすとビッグハートになるのでハートかせぎにいい。だけど、メガネハナーンは攻撃力が強いので、じゅうぶん注意が必要だ。



♥ マップ中では  
このマークのポイント！

トンカチや生命の酒を売っているエンジェランドの商人の店だ。ハートとアイテムとを交換してくれる。ハートをかせいでおいて、たくさんアイテムを買っていこう。



▲ マップ中では  
このマークのポイント！

お店屋さんとおなじく、ハートとアイテムを交換してくれるが、ふつうの店よりも少し値段が高い。しかし、ふつうの店では買えないようないいアイテムを売っている。

## 部屋に入らなきゃ 始まらない



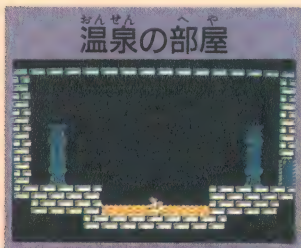
### マップ中では このマークのポイント！

ビット君がある程度以上のスコアでこの部屋にはいると、神様が出てきて攻撃力のアップする矢をくれる。スコアがひくいと何も出てこないの、スコアかせぎも忘れるな。



### マップ中では このマークのポイント！

この中にはいると、神様がモノリスを使って、ビット君を修業させる。そして、この修業にたえらると、神様がパワーアップアイテムをくれる。まずは、ガードクリスタルをとろう。



### マップ中では このマークのポイント！

たたかいて傷ついたビット君の体力を、温泉に入って回復させることができる部屋。

また、ここで体力を回復させることによって、パワーアップアイテムが使えるようになる。



### マップ中では このマークのポイント！

この部屋は、砦の中にしかない。ナスビ使いの呪いで、ナスビになってしまったビット君をもとの姿にもどしてくれる。

場所をしっかりと覚えて、いつでも行けるようになろう。



これで安心!

かがみ

# パルテナの鏡

## テクニックガイド

まずは基本テクニック

### ● しやがみ



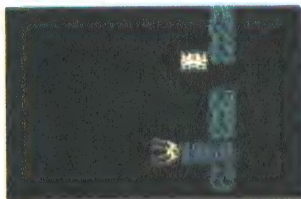
レバーを下に入れるとしゃがむことができる。敵の弾をよけたり、下の段にとびおるときに使う。

### ● ハーフジャンプ



Aボタンを、軽くポンと押す。低いジャンプや微妙なジャンプをしたいときに、ぜひおぼえておきたい。

### ● しやがみジャンプ



ジャンプのあと、レバーを下にいと、ピット君が空中でしゃがむ。高い場所にあるすきまにはいるのに便利。

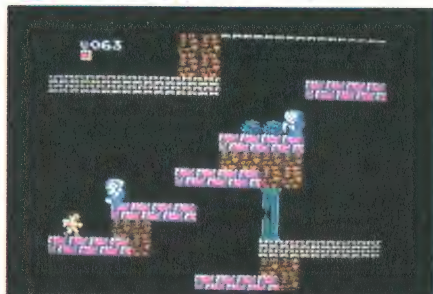
### ● 急ブレーキ



レバーを上に入れると、その場でピタリととまることができる。氷の上では、ぜったい必要なテクニックだ。

## ハートのかしこいかせぎ方<sup>かた</sup>

### 子死神いじめ<sup>しにがみ</sup>

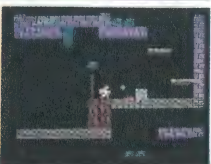


わざと死神に見つかって、子死神を呼ばせよう。

そして1ヶ所で待ちふせてやっつける。これをくりかえしてハートをかせごう。

ただし、待ちふせる場所を考えないと、ただダメージをうけるだけになってしまうので注意しよう。

### スクワット撃ち<sup>う</sup>



マグー、ギリンなどの敵に有効なテクニック。

地面から出てくるところをねらって矢をうちまくって、弾を吐いてきたらしゃがんでよける。ただし、足の真下に出てこられるとよけきれないし、氷や雲の上だと下に落ちてしまうので注意。

## ガードクリスタルスクワット

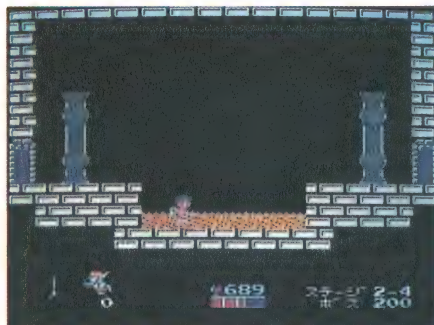


パワーアイテムのガードクリスタルがあれば、もっと安全にハートがかせげる。

マグーやギリンの出でくる場所でしゃがみ、足もとから出てきたら、しゃがんだまま近づいて、クリスタルでやっつける。

真下から出てくる敵だけ注意すれば完ペキだ。

## おんせんおうふく 温泉往復



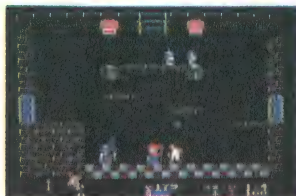
このテクニクは岩の中でしか使えない。まず温泉の部屋で体力をフルにしておく。そして、ビッグハートのでる敵が出る部屋を出たり入ったりしてハートをかせごう。危なくなったら、また温泉で体力を回復させる。このくりかえしで、いくらでもかせげるぞ。



## ナスビ<sup>づか</sup>使いから身<sup>み</sup>を守れ！<sup>まも</sup>



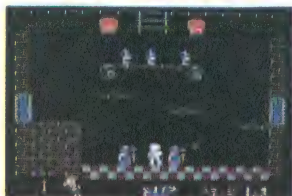
いちかばちかの<sup>せつ きん う</sup>  
接近撃ち



ナスビ<sup>づか</sup>使いは、やまなりにナスビを<sup>な</sup>投げるので、近く<sup>ちか</sup>にいたほうが安全<sup>あんぜん</sup>なのだ。ナスビが<sup>お</sup>落ちて、次のナスビを<sup>つぎ</sup>投げるまでの一瞬<sup>いつしん</sup>のすきに<sup>せつ きん</sup>接近しよう。



LIFE<sup>しゆんかんむてき</sup>がけの瞬間無敵



とにかく、ナスビに<sup>じ</sup>だけはなりたくない場合は、わざと敵<sup>てき</sup>（シーマム等）に<sup>など</sup>体あたりして、やられているうちに<sup>たい</sup>部屋を出てしまおう。ただし、<sup>や</sup>体力がないと<sup>たいりよく</sup>できないね。

## 敵<sup>てき</sup>のたおし方<sup>かた</sup> 基本編<sup>きほんへん</sup>



しにがみいんけん  
死神陰険うち



同じ<sup>おな</sup>ところを<sup>しにがみ</sup>いったりきたりしている死神<sup>くん</sup>は、ビット君に<sup>せなか</sup>背中を<sup>や</sup>むけているときに矢をうちこもう。ときどきウシ口を<sup>ふり</sup>かえるので、<sup>ふり</sup>かえったあとを<sup>ねら</sup>え。



あし  
足もとねらい



スノーマン<sup>うえ</sup>は上の段<sup>だん</sup>のはじっこにいるとき、ネトラ<sup>うえ</sup>は上から<sup>お</sup>落ちてくるときに、<sup>した</sup>下からうってたおしてしまう<sup>うえ</sup>のがいい。ただし矢<sup>や</sup>の威力が<sup>い</sup>弱いと<sup>たい</sup>体あたりを<sup>うけ</sup>るぞ！

手ごわいボスはこうしてたおせ！

## ● ツインベロスはウシ口をとれ



冥府界のボス、ツインベロスをたおすには、まず弾のあたらないような場所に隠れておき、近づいてきたところを接近して矢を連射する。

ウシ口をとってしまえば、弾もあたらないし、あとは矢を連発すればカンタンにたおすことができるぞ。



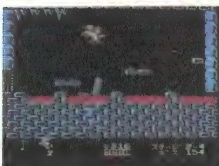
## ● ヒュードラ退治は石の上にも3年



水面をはねまわるヒュードラをたおすには、かなり根性がrequired。

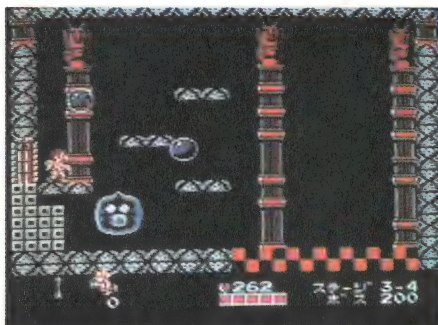
弱点の頭をねらって矢をうち、ヒュードラが近くにきたら頭の上をジャンプでとびこしてかわせ。

おいかけるとダメージをうけやすいので、1ヶ所であつてたおそう。





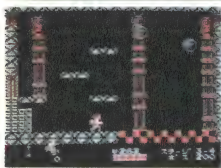
## パンドーラは泡に注意



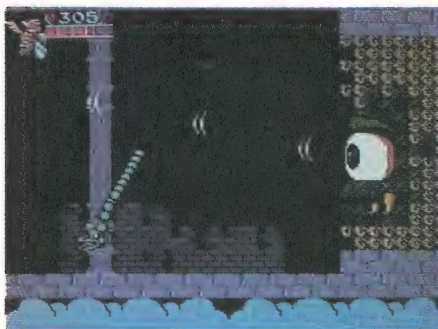
出たり消えたりしながら、部屋の中を動きまわる天空界のボス。

動きがゆっくりしているので、おちついてねらえば楽にたおせるだろう。ただ、消えているときには矢が

かきかないぞ。泡にあたるとダメージが大きいので、注意してジャンプでよけよう。



## メデューサ完ペキ攻略法

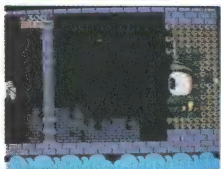


いよいよ、最後の大ボス、メデューサだ。

こいつをたおすには、まず、左上にいてタナトスの攻撃をかわす。

タナトスが通りすぎたら下へおりて、目玉に矢をうちこむ。そして上にもどって、これをくりかえす。

これで完ペキにたおせるぞ。







てっ てい ぶん せき  
徹底分析

マッパ  
ガイド

# 冥府界 エリア1

このエリアは最初のラウンドなので、まだまだカンタンだ。敵を確実にたおしていきながら、1歩ずつ慎重に、上へ上へとあがっていこう。

後半で得点かせぎをして、2万点以上にしてからクリアしないと、あとがづらいぞ。

ここでは、モノアイが連続してでてくる。矢がとどかないのでおりてくるのを待て。

さつそくシーマム登場だ。無理をせず、1ヶ所待って、全部たおしてから先へ進もう。



START

## このマップの見方

♣	宝の部屋	★	修業の部屋
✦	敵の巣	☯	温泉の部屋
♥	お店屋さん	✖	砦の病院
▲	ヤミ屋さん	◎	まちぶせポイント
◈	神様の部屋	◆	かせぎポイント

さあ、いよいよピット君の冒険の旅が始まるぞ！

クリアのときの

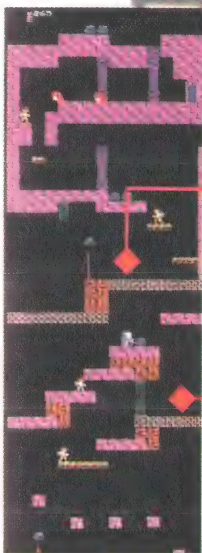
目標  
スコア

2

万点



ここでも、モノアイが出てくる。  
左のせまい通路でまちぶせして、  
矢を上にもうけてうて！



この場所で、マグーをたおしてハ  
イトと得点をかせこう。でも、体力に  
注意しないとやられちゃうぞ。

左にいる死神に子死神を呼ばせ、  
右で子死神をたおしてかせこう。  
メンドーでも、確実にかせげる。



# 冥府界 エリア2

エリア2は氷でできたステージだ。足もとがすべるのでボヤボヤしているとビット君はすべり落ちてしまうぞ。

急ブレーキなどのテクニクを使って、すべり落ちないよう気をつけよう。5万点はとってクリアしよう。

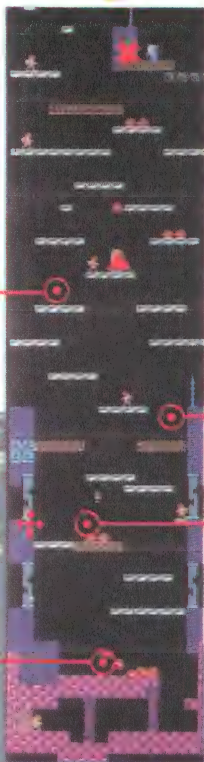


モノアイは、高いところを飛ぶので、真上にジャンプしながら矢を上に向かっておせ！

モノアイがウジャウジャと出てる。モノアイが低いところを飛ぶのをねらってやつつけよう。

シームとモノアイが複合攻撃をかけてくる。モノアイに注意しながら、シームをたおせ。

ここにも、モノアイとシームがいつしよに出てくる。左側の氷の上でシームをやっつけろ。



START

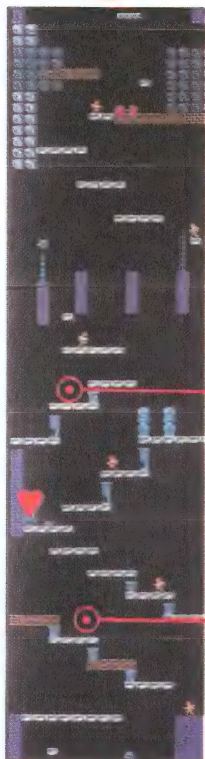
エリア2は氷のステージ。すべりおちるなよ！

クリアのときの

目標  
スコア

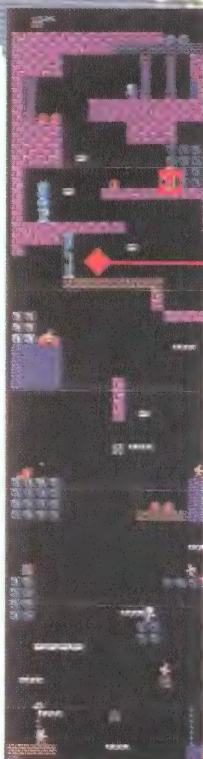
5

万点



ここも、シーマムを一番右の氷の上でまわったおす。2体ある銅像のあたりでたおすといい。

ここでは、一番右の氷の上でシーマムをたおそう。氷の上なので、すべらないように注意すべし。



マグーをスクワット撃ちでたおそう。4万点とれば、神様の部屋で矢をパワーアップできるぞ。

# 冥府界 エリア3

たてスクロール面の中では  
いちばん長い。だからクリア  
するのもそれだけタイヘンな  
のだ。溶岩地帯や毒枝には注  
意が必要だ。途中、下からカ  
イメルスがあがってくると  
ころは、おいつかれる前にの  
ぼっていこう。



シーマムといっしょに  
ネトラがくるので、連  
射でやっつけろ。

まん中の柱のあたりで  
シーマムをまちふせて  
たおすんだぞ！



右の足場の上で、シー  
マムをむかいうて。せ  
まいので注意。

上からシーマムがふつ  
てくる。おちてきたと  
ころをねえ！

まんなかの大きなフロ  
アの上で、モノアイを  
やっつけてしまおう。

下に柱があるあたりで  
右にむかって上からお  
ちてくるのをねえ！



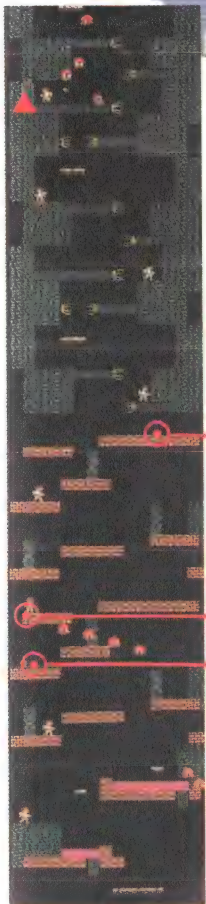
ながなが長いぞ。これはウリアに何がおれそうた。

ケリアのときの

目 標  
スコア

8

万点



右でまっつてシーマムを  
たおせ。そうしないと  
このあとがキツイ。

下からくるカイメル  
スを、ここでまちぶせ  
してたおそう。



# めい ふ とりで 冥府の砦



めい ふ とりで  
冥府の砦のかせぎ場所はココ  
だ。ガニユメデをたおしては  
温泉へもぐり体力回復。この  
くりかえしでかせこう。

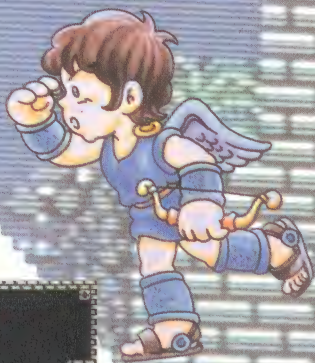
メデューサ墓第1の皆だ。ナスビ使いは強敵だぞ。

冥府の皆では、強敵ナスビ使いが初登場する。その他にもさまざまなトラップがしかけられていて、クリアするのはラクじゃない。まずは温泉の部屋へたどりつこう。

クリアのときの

目標  
スコア

10 万点





# 地上界 エリア1

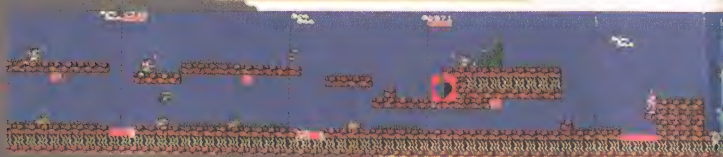
START



へびつぼの手前でまって、シーマムをたおせ。



ミック登場。体当たり攻撃はジャンプでかわし、上にむけ矢をうつ。



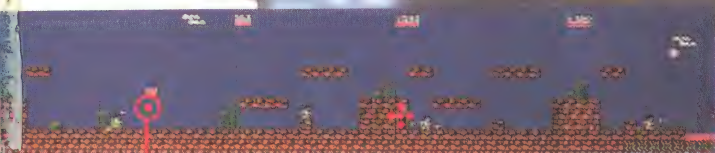
ここは修業の部屋だ。体力がないときは見すごすしかないぞ。

29

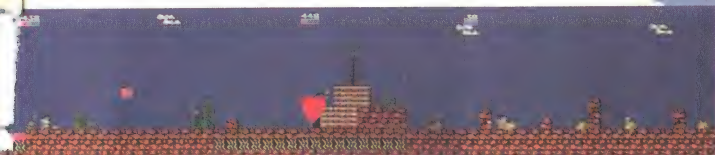
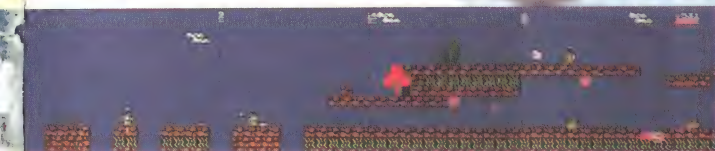
クリアのときの

目標  
スコア

13 万点



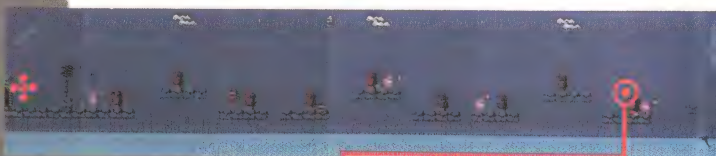
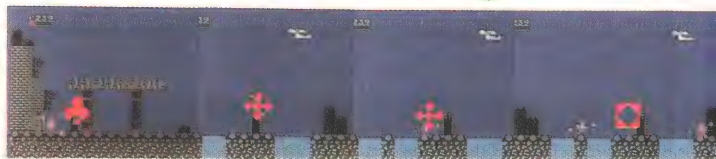
シーマムが出てこなくなるまで、  
手前でまっつてやっつけろ。



# 地上界 エリア2



START



足もとをえぐるような体当たり攻撃は、ジャンプしてかわそう。



3つ目の氷の上でミックをまちぶせてやっつけよう。



上から2段目のひろーいフロアの  
上でミックをまちぶせだ。



サーとゆきで難関のエリア。気をひきしめていけ！

いいえ、本格的にむずかしくなってきた。このレベルのステージになっているのだから、かなり足をすべらせよう。いぞ。微妙なレバー操作がものをいふ面だ。慎重にいこう。

クリアのときの

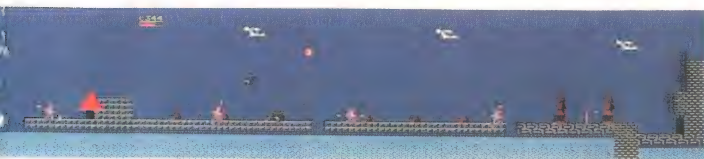
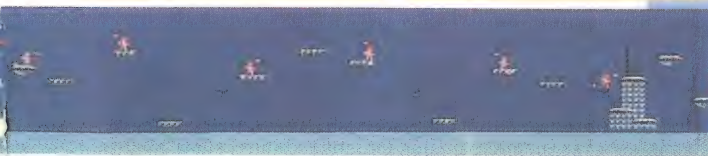
目 標  
スコア

17 万点



ここのとっぺんで、矢を上<sup>うへ</sup>にむけて連射<sup>れんしや</sup>しよう。

高いところのミックは、ジャンプしながら上<sup>うへ</sup>に矢をうってたおせ。



# 地上界 エリア3



START

いきなりロックマンがふってくるぞ。上にむけて矢をうて！

真上からのロックマンに注意して右にむけて矢を連射しよう。

上を飛んでいるミックは、ジャンプして矢を上にあう！

ここもヘビつぼの手前でまちぶせてシーマムをたおす。

エリア3はまた、ここも、なかなか長い面だぞ。

エリア3。ここま  
れば、君もかなり成  
ている。エリア2にくらべる  
かなりカン高い面なので、ラ  
こう。

クリアのときの

目  
標  
スコア

20

万点



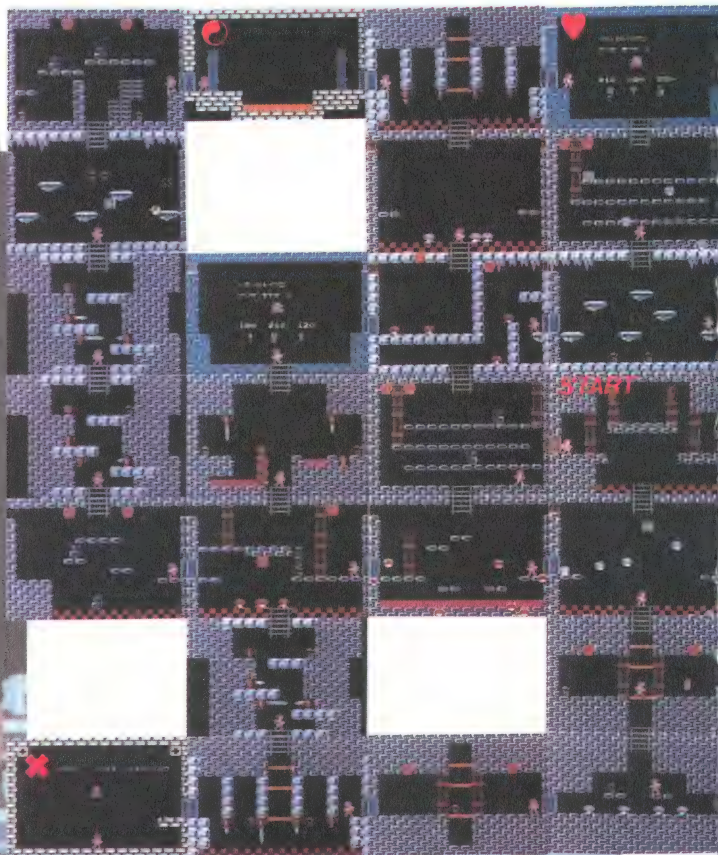
ここも同じ。シーマムがでてこ  
なくなるまでやっつけよう。





ち じょう とりて

# 地上の砦



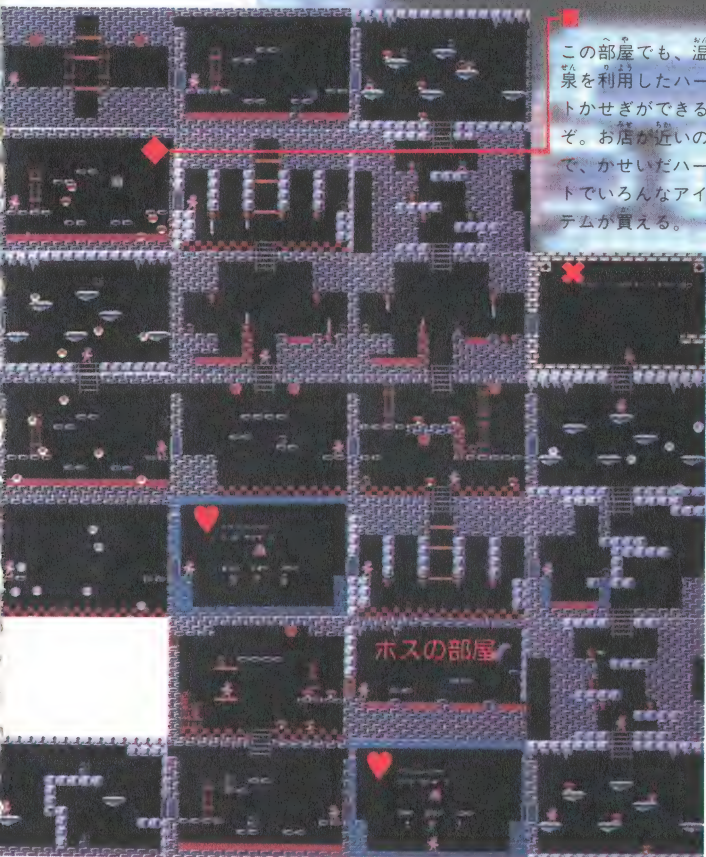
地上の戦は、運用もむずかしくてめんどうだよ。

地下の戦は、敵の皆にくらへ  
屋敷の構造も複雑な構造に  
ている。トラップがとて  
く、敵も強力で体力にじゅ  
注意しよう。

クリアのときの

目標  
スコア

25万点

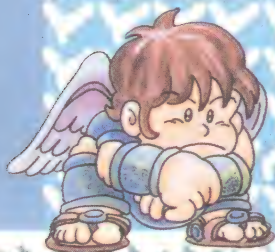


この部屋でも、温  
泉を利用したハ  
ートかせぎがで  
きるぞ。お店が  
近いので、か  
せいだハード  
でいろんなアイ  
テムが買える。

# 天空界 エリア1

エリアがとても短かいうえに、スタート直後に温泉の部屋があるので、カンタンにクリアできるだろう。

前半の小さなブロックをわたっていくところさえ注意すれば、すぐにクリアすることができるぞ。



このステージにも、しつこくシーマムが出てくる。この場所でもちぶせて、ゼーんぶたおしておけ。

START



ゲーム中で、1番地がくて、少しあつけないと。

カリアのときの

目スコア **27** 万点



ここも、シーマムが出現するポイントになっている。右のフロアの上でまちぶせよう。



ここにはホーラが出現する。下が雲じゃないので、スクワットうちでかせぐことができるぞ。

# 天空界 エリア2

前半から後半にかけて、ずっと動くフロアが続いているうえに、さわるとダメージをうける枝がところどころにあるので、とてもつらい。

うまくジャンプしてよけよう。キミのジャンプ・テクが必要な面だ。



ここにはコメットがあらわれるぞ。左のはじめて、矢を上にもめて連射する。モノアイと同じ要領だ。



動くフロアの多い雷だ。うまくジャンプしろよ。

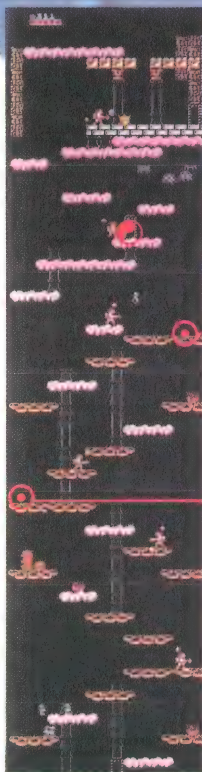
クリアのときの

目標  
スコア

30万点



ここもコメントがでくる。矢の連射でたおし、あぶなくなってきたら、ジャンプで逃げよう。



上からシームがふってくる。右のフロアの上で、もう出てこなくなるまでたおしつづける！

ここにもシームがいる。無視して先へ進んでもいいが、確実にクリアするにはちゃんとたおそう。



# 天空界 エリア3

雲が大部分なので、しゃがむことができないぞ。おまけに、かなりまぎらわしいカタチになっているので、目の錯覚をおこしてしまうかもしれない。とにかく、ここをクリアすれば天空の砦だ。がんばってクリアしよう。



コメトとシーマムのダブル攻撃。まずは、シーマムからたおしていくのが、ベストだ。

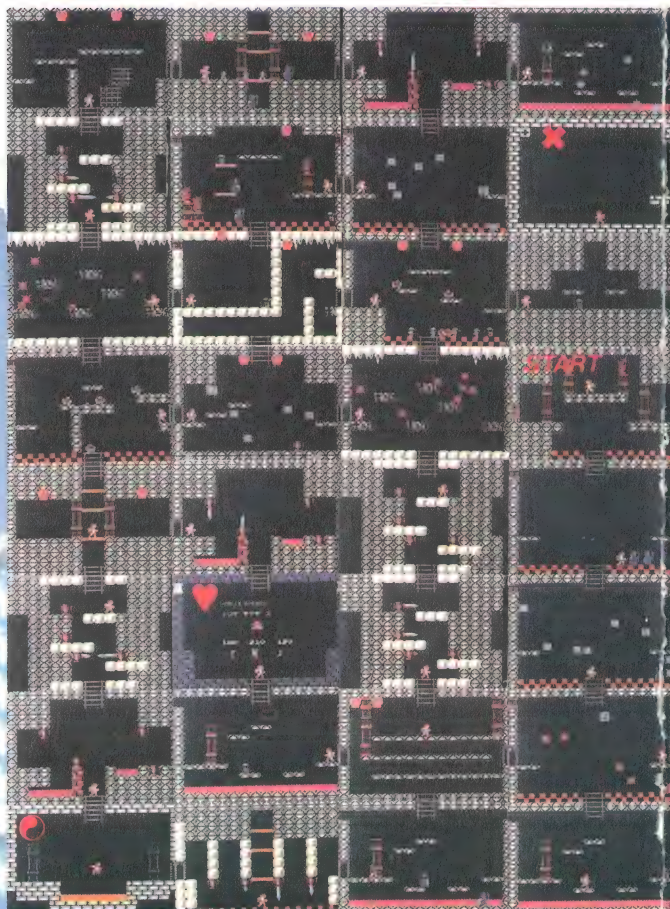
START

ここまでくれば、実感の壁は、もう、すぐそこだ。



ここでも、コメントをまちぶせだ。  
右のほうでねらっていると、矢が  
あたりやすいぞ。

# 天空の砦

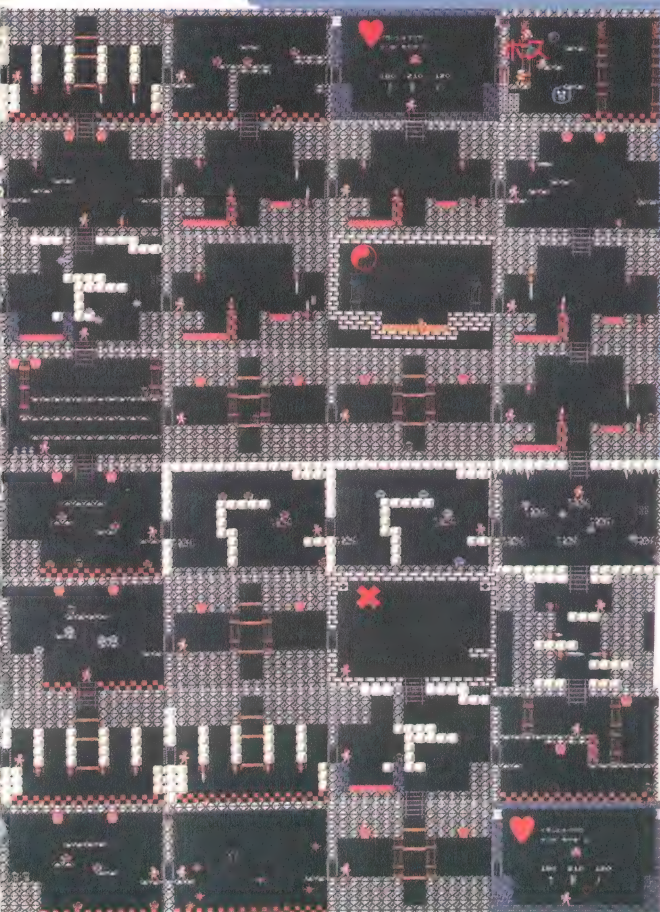




天空の塔はひろさも、おすかしさもピカ1だった。

天空の塔は、最後の塔だけに、ひろさもおすかしさもピカ1だ。何層かトライしないとクリアはおすかしい。

ここをクリアすると、次はいよいよ  
てんくう しんてん  
天空の神殿になる。



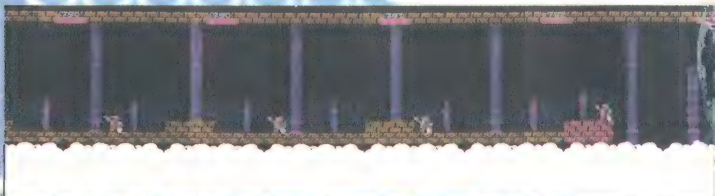
# 天空の 神殿

ピットくんは  
三種の神器を  
みにつけた。



このへんでは、モイラがいきなりとんでくる。画面のいちばん上で矢をうっていればたおせる。

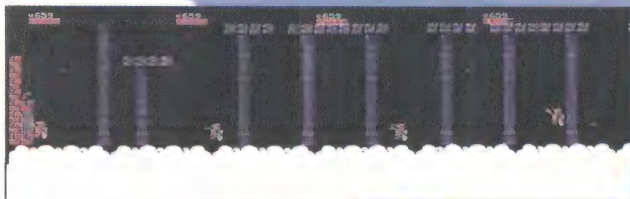
ここにはエリヌスがいる。いったりきたりするだけで、何もしない。無視してしまったほうがトク。



このへんには、セイレンがあらわれる。モイラとまったく同じ方法でたおすことができるぞ。

いよいよ、メデューサの打ち上げと天空の神戦だ。

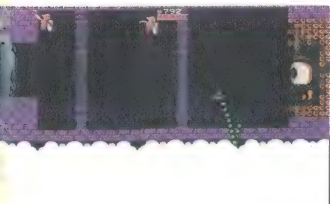
このステージは、最後のメデューサ  
以外はカンタンでほとんどルーナスス  
テージのようだ。弱点をさせたい人  
はかせげるし、そうでない人は1巻  
にメデューサのところへおける。



トーテムが頭の上に落ちてくる。  
落ちてくるポイントの手前で矢を  
射ってたおそう。

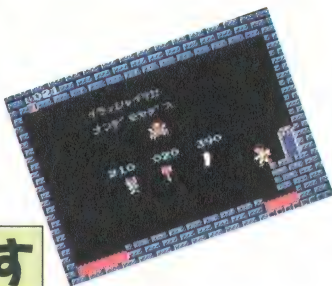


下からいきなり悪霊の花ダフネが  
出てくる。できるだけ上を飛んで  
逃げたほうがいい。



メデューサをた  
おすには、弱<sup>じやくてん</sup>  
目の目を集中的に<sup>め しゆうちゆうてき</sup>  
攻撃<sup>こうげき</sup>しよう。





ふつうのお店屋さんでは、アイテムを安い値段で買う方法があるんだ。さて、その方法はというと、まずIIコンを用意してマイクのボリュームをあげる。次にIIコンの(A)ボタンを押しながら、マイクにむかって「値段が高すぎるぞ。」とか「安くしてくれよ。」などさげふ。すると「オキヤクサンニハカナイマヘンナ」といって、値段を安くしてくれるのだ。でも、気げんが悪いと逆に高い値段にされるので注意しよう。



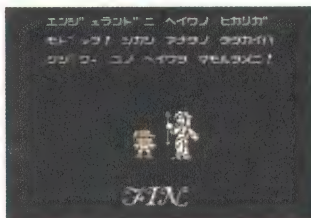
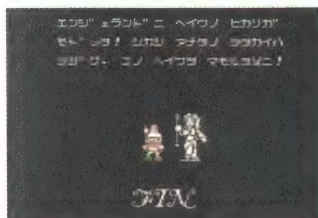
ごらんのとおり、アイテムの値段がこんなに安くなっているのが、よくわかるでしょう。



店の主人がひねくれて、値段を高くしちゃうこともあるので注意しようね。



# そしてまたたび 平和が戻った



ラストはマルチエンディングになっていて、全部で5種類あるといわれてるんだ。ピット君が鎧兜に身をつつんだ勇者になったり、くわをかついだ田舎作になったり…。何度もチャレンジしていると、いろんなピット君に出会えるかもね。



## 28 パルテナの鏡完全必勝本

編集人 ファミコン必勝本編集部 松下光志  
 スタッフ 辻猛 前嶋信行 大竹雅法  
 イラスト 野丸アブ  
 発行 1987年3月1日 第1刷  
 発行人 蓮見清一  
 発行所 JICC出版局  
 郵便番号102 東京都千代田区麹町5-5-5  
 振替=東京7-170829 株ジック  
 電話=営業部・03(234)4621  
 編集部・03(239)0237

定 価 300円

印刷所 大日本印刷株式会社

禁・無断転載

©1987 JICC出版局 Printed in Japan

乱丁・落丁本は面倒ですが小社メール室までご送付下さい。

送料小社負担にてお取替いたします。

©1986 Nintendo

ISBN4-88063-149-3









# 毎週金曜日のお楽しみ! フライデースペシャル!

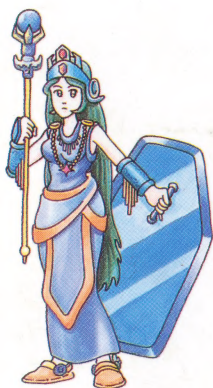
- 1 バグボーイズスペシャル
- 2 バレーボール
- 3 ソロモンの鍵
- 4 じゃじゃ丸の大冒険
- 5 スーパーピットフォール
- 6 スーパーゼビウス
- 7 テラクレスタvsA.S.O.
- 8 戦場の狼
- 9 子猫物語
- 10 ファミコン・必笑・コミック
- 11 バギーポッパー
- 12 マリオ探偵の事件簿
- 13 ミシシッピー殺人事件
- 14 プロレス
- 15 スーパースターフォース
- 16 必勝テク道場
- 17 アイギーナの予言
- 18 ザナック
- 19 ディーヴァ
- 20 きね子
- 21 闘いの挽歌
- 22 メトロクロス
- 23 デッドゾーン
- 24 水晶の龍
- 25 魔鐘
- 26 シャーロック・ホームズ
- 27 必勝テク道場2
- 28 パルテナの鏡
- 29 ディープダンジョン
- 30 リンクの冒険
- 31 飛龍の拳

ファミコン必勝本





ファミコン必勝本



©Nintendo

定価300円

ISBN4-88063-149-3 C2076 ¥300E

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

JICC  
出版局



本公司

勝利

八二

年

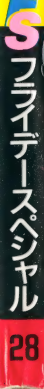
鏡

元

全

勝

本



了日



心志必勝本

パルテナの鏡完全必勝本

心志必勝本